



ARIT

Office of Academic Resources and Information Technology
Rajabhat Rajanagarindra University

รายงานผลการดำเนินงาน

โครงการ “ชุมชนดิจิทัล (DIGITAL COMMUNITY)

เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัล

สำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่องการใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (MUSEUM POOL)

วันพุธที่ 28 กุมภาพันธ์ 2567

ณ ห้องโซคอนันต์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์)

คำนำ

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศได้รับอนุมัติ ให้ดำเนินโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่องการใช้งานระบบจัดการข้อมูล พิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) งบประมาณแผ่นดินแผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างพลังทางสังคม กิจกรรมชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21 (ย.1) จำนวนเงิน 44,700 บาท (สี่หมื่นสี่พันเจ็ดร้อยบาทถ้วน) มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้ประกอบการสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยวแสดงสินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้ พร้อมทั้งสามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้ และสามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพ เพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเองเป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูลวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่นยังคงสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น โดยมีกลุ่มเป้าหมายรวมทั้งสิ้น 120 คน ได้แก่ กลุ่มอุตสาหกรรมท่องเที่ยวและบริการ ซึ่งประกอบด้วยผู้ประกอบการท่องเที่ยว ร้านอาหาร โรงแรม หรือที่พัก มัคคุเทศก์ ผู้รับผิดชอบแหล่งท่องเที่ยว บุคลากรภาครัฐเกี่ยวกับการท่องเที่ยว ผู้เข้ารับการอบรมโครงการ Happy Model โครงการพัฒนาคุณภาพชีวิตและยกระดับเศรษฐกิจ ฐานราก + กลุ่ม YEC, ผู้เข้ารับการอบรมโครงการภาษาอังกฤษสำหรับชุมชน และผู้เข้ารับการอบรมโครงการ Soft Power และบุคลากรของสำนักงานการท่องเที่ยวและกีฬา จังหวัดฉะเชิงเทรา รวมถึงอาจารย์ และบุคลากรของมหาวิทยาลัยที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมผู้ประกอบการท่องเที่ยว ในวันพุธที่ 28 กุมภาพันธ์ 2567 ณ ห้องโชนันต์ อาคารเรียนรวมและอำนวยการ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์ เวลา 08.30 น. – 16.30 น. ทั้งนี้มีผู้เข้าร่วมโครงการฯ ทั้งสิ้น จำนวน 100 คน โดยมีผู้ร่วมตอบแบบสอบถาม จำนวน 32 คน

สุดท้ายนี้ ขอขอบคุณผู้บริหารที่ให้ความสำคัญและสนับสนุนให้มีโครงการฯนี้ ขึ้นมา และที่จะขาดไม่ได้คือบุคลากรของสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศที่ช่วยให้การดำเนินโครงการฯ ได้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

คณะกรรมการดำเนินโครงการ

มีนาคม 2567

สารบัญ

สารบัญ	ก
สารบัญภาพ	ข
สารบัญตาราง	ค
บทที่ 1 บทนำ	1
หลักการและเหตุผล	1
วัตถุประสงค์โครงการ / กิจกรรมหลักกลุ่มเป้าหมาย / สถานที่ดำเนินโครงการ	2
วิธีดำเนินการ	3
งบประมาณ / วันที่ในการดำเนินงาน / ผลที่คาดว่าจะได้รับ	4
ผลที่คาดว่าจะได้รับ (เชิงปริมาณ/เชิงคุณภาพ)	5
การติดตามและประเมินผล / ผู้รับผิดชอบโครงการ	6
บทที่ 2 วิธีดำเนินโครงการ	7
แผนการดำเนินโครงการ / การประชาสัมพันธ์	7
กำหนดการ	8
บทที่ 3 ผลการดำเนินโครงการ	9
ผลการดำเนินโครงการ / ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถาม	9
บทที่ 4 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	13
สรุปผล	13
ภาคผนวก	

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
3.1 ร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถามโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการการพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) จำแนกตามเพศ	9

สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
3.1	จำนวนของผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามตำแหน่ง	10
3.2	จำนวนและของผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามหน่วยงาน	10
3.3	วิเคราะห์ความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามด้านประเมิน	11
4.1	แสดงผลการดำเนินโครงการ	13

บทที่ 1

บทนำ

หลักการและเหตุผล

ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) เป็นระบบที่พัฒนาจากนักวิจัยศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

Museum Pool เป็นระบบบริหารจัดการเนื้อหาเข้าชมพิพิธภัณฑ์ที่สะดวกทั้งภัณฑารักษ์และผู้เยี่ยมชมโดยภัณฑารักษ์สามารถสร้างเนื้อหาเข้าชมได้ด้วยตนเองส่วนผู้เยี่ยมชมนั้นเพียงดาวน์โหลด Application ครึ่งเดียวก็สามารถใช้ได้กับทุกพิพิธภัณฑ์ในเครือข่าย Museum Pool ถูกออกแบบมาให้ใช้งานง่ายเพียงเปิดแอปและสแกน บาร์โค้ดบนชิ้นงานก็สามารถรับฟังข้อมูลภาพและเสียงได้ทันที ทำให้เด็กและเยาวชนไทยเรียนรู้ประวัติศาสตร์ได้อย่างสนุกสนานอีกทั้งยังรองรับการใช้งานได้หลายภาษาทำให้นักท่องเที่ยวชาวต่างชาติเข้าใจวัฒนธรรมไทยได้มากขึ้นนอกจากนี้ยังสามารถประยุกต์ใช้ได้หลากหลาย เช่น ในงานแสดงสินค้า นิทรรศการหมุนเวียนโบราณสถานแหล่งความรู้ในชุมชน หรือจุดท่องเที่ยว เป็นต้น

จากนโยบายประเทศในการพัฒนาประเทศตามเป้าหมายยุทธศาสตร์ชาติ 10 ปี และนำพาประเทศสู่ Thailand 4.0 ในการส่งเสริมให้มีการนำองค์ความรู้จากผลงานวิจัยไปสู่การใช้ประโยชน์ทั้งในเชิงนโยบาย เชิงชุมชน สังคม เศรษฐกิจและความมั่นคงสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชชนครินทร์เห็นประโยชน์ในการนำเทคโนโลยีหรือองค์ความรู้ที่นักวิจัยไทยได้พัฒนามาถ่ายทอดสู่การใช้ประโยชน์จริงจึงได้จัดโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ “การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว” เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) เพื่อปรารถนาให้ Museum Pool เข้ามาช่วยให้ชุมชนในท้องถิ่นของจังหวัดฉะเชิงเทรา ใช้เป็นช่องทางในการนำเสนอผลิตภัณฑ์รวมถึงสามารถแนะนำแหล่งท่องเที่ยวในชุมชนให้กับนักท่องเที่ยวอย่างกว้างขวาง ผ่านแพลตฟอร์ม Museum Pool นำไปสู่การเพิ่มรายได้ให้กับชุมชนอย่างยั่งยืน

วัตถุประสงค์โครงการ/กิจกรรมหลัก

1. เพื่อให้ผู้ประกอบการสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยว งานแสดงสินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
2. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
3. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพเพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเองเป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูลวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่นยังคงสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น

กลุ่มเป้าหมาย

รวมทั้งสิ้น 120 คน

1. กลุ่มอุตสาหกรรมท่องเที่ยวและบริการ จำนวน 110 คน ซึ่งประกอบด้วย
 - 1.1 ผู้ประกอบการการท่องเที่ยว ร้านอาหาร โรงแรมหรือที่พัก มัคคุเทศก์ ผู้รับผิดชอบแหล่งท่องเที่ยวบุคลากรภาครัฐเกี่ยวกับการท่องเที่ยว
 - 1.2 ผู้เข้ารับการอบรมโครงการ Happy Model โครงการพัฒนาคุณภาพชีวิตและยกระดับเศรษฐกิจฐานราก + กลุ่ม YEC ผู้เข้ารับการอบรมโครงการภาษาอังกฤษ สำหรับชุมชนและผู้เข้ารับการอบรมโครงการ Soft Power
 - 1.3 บุคลากรของสำนักงานการท่องเที่ยวและกีฬา จังหวัดฉะเชิงเทรา
 - 1.4 อาจารย์ และบุคลากรของมหาวิทยาลัยที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมผู้ประกอบการท่องเที่ยว
2. ทีมวิทยากรและบุคลากรสำนักวิทยบริการฯ (ดำเนินงาน) 10 คน

สถานที่ดำเนินโครงการ

ณ ห้องโฆคอนันต์ อาคารเรียนรวมและอำนวยการ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์

วิธีดำเนินการ

วงจรกิจกรรม ควบคุม คุณภาพ	กิจกรรม	ระยะเวลา (พ.ศ.2567)		
		มกราคม	กุมภาพันธ์	มีนาคม
P	<ul style="list-style-type: none"> - ประชุมเตรียมการ - แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน - ประชุมคณะกรรมการ - ประสานงานด้านเอกสาร - ประสานงานวิทยากร 	✓		
D	<p>ดำเนินงานโครงการ "ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21" กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool)</p>		✓	
C	<p>ประเมินผล และสรุปผลการดำเนินโครงการ "ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21" กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool)</p>			✓
A	<p>รวบรวมสรุปผลการดำเนินงานตามโครงการฯ เพื่อจัดทำแนวปฏิบัติงานที่ดีตามประเด็นความรู้และเผยแพร่</p>			✓

งบประมาณ

งบประมาณแผ่นดิน แผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างพลังทางสังคม กิจกรรม ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21 (ย.1) รหัสกิจกรรม 104601070344 รวมเป็นเงิน 44,700.00 (สี่หมื่นสี่พันเจ็ดร้อยบาทถ้วน) ขอถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

1. ค่าตอบแทนวิทยากรอภิปราย (จำนวน 5 คน ๆ ละ 6 ชม. 600 บาท)	เป็นเงิน 18,000 บาท
2. ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม (จำนวน 120 คน ๆ ละ 2 มื้อ ๆ ละ 30 บาท)	เป็นเงิน 7,200 บาท
3. ค่าอาหารกลางวัน (จำนวน 120 คน ๆ ละ 150 บาท)	เป็นเงิน 18,000 บาท
4. ค่าที่พักวิทยากร (จำนวน 2 ห้อง ๆ ละ 1 คืน ๆ ละ 750 บาท)	เป็นเงิน 1,500 บาท
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น 44,700.00 บาท

วันที่ในการดำเนินงาน

วันพุธที่ 28 กุมภาพันธ์ 2567 เวลา 08.30 น. – 16.30 น.

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้ประกอบการสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยว งานแสดงสินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
2. ผู้เข้ารับการอบรมสามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
3. ผู้เข้ารับการอบรมสามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพ เพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเองเป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูลวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่น ยังคงสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น

ผลที่คาดว่าจะได้รับ (เชิงปริมาณ/เชิงคุณภาพ)

1. ด้านผลผลิต (output)

เป้าหมายเชิงปริมาณ	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน	จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการฯ เป็นไปตามเป้าหมายที่ตั้งไว้
เป้าหมายเชิงคุณภาพ	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน สามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยวทางแสดงสินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน ได้รับความรู้และทักษะสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยวทางแสดงสินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้

2. ด้านผลลัพธ์ (outcome)

เป้าหมายเชิงปริมาณ	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	ผู้ใช้ประโยชน์
ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน สามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน
เป้าหมายเชิงคุณภาพ	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	ผู้ใช้ประโยชน์
ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน สามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพ เพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเอง เป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูล วัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่น ยังคงสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน

3. ด้านผลกระทบ (impact)

เป้าหมายเชิงปริมาณ	ความเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น	ระยะเวลาที่จะเห็นความเปลี่ยนแปลง
ผู้เข้าร่วมโครงการฯ จำนวน 100 คน	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ นำความรู้ที่ได้รับ จากการเข้าร่วมโครงการไป ปรับใช้ได้อย่างถูกต้อง และมีประสิทธิภาพ	ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567
เป้าหมายเชิงคุณภาพ	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	ระยะเวลาที่จะเห็นความเปลี่ยนแปลง
ผู้เข้าร่วมโครงการฯ สามารถนำเสนอ ผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยวงานแสดง สินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์ แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้	ผู้เข้าร่วมโครงการฯ สามารถ นำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการ ท่องเที่ยว งานแสดงสินค้า เข้าสู่ระบบจัดการข้อมูล พิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้อย่าง มีประสิทธิภาพ	ปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

การติดตามและประเมินผล

1. การประเมินผลการดำเนินงานตามวัตถุประสงค์ ตัวชี้วัดและค่าเป้าหมายของโครงการ
2. ประเมินความพึงพอใจจากแบบสอบถาม

ผู้รับผิดชอบโครงการ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สายฝน เสกขุนทด ผู้อำนวยการสำนักงานวิทยบริการฯ

บทที่ 2

วิธีดำเนินโครงการ

แผนการดำเนินโครงการ

โครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) มีแผนการดำเนินงานโครงการ ดังนี้

1. ประชุมเตรียมการ
2. แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน
3. ประชุมคณะกรรมการ
4. ประสานงานด้านเอกสาร
5. ประสานงานวิทยากร
6. ดำเนินการจัดโครงการฯ
7. ประเมินผล และสรุปผลการดำเนินโครงการฯ
8. รวบรวมสรุปผลการดำเนินงานตามโครงการฯ

การประชาสัมพันธ์

สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้ประชาสัมพันธ์โครงการผ่านสื่อออนไลน์ ได้แก่ Line Facebook Website และระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ (doc.rru.ac.th)

กำหนดการ

เวลา/กิจกรรม	
09.00 - 12.00 น.	13.00 - 16.30 น.
<p>อภิปรายและแบ่งกลุ่มเป็น 10 กลุ่มฝึกปฏิบัติการบนแพลตฟอร์ม Museum Pool ในเรื่องดังต่อไปนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การสร้าง account 2. การเพิ่ม/แก้ไขข้อมูลวัตถุจัดแสดง 3. การสร้างป้าย QR/NFC 4. การเพิ่ม/แก้ไขข้อมูลพิพิธภัณฑ์ 5. ข้อมูลสถิติ 6. การกำหนดตำแหน่งวัตถุบนแผนผัง <p>วิทยากรอภิปรายและฝึกปฏิบัติการประจำกลุ่ม</p> <p>วิทยากร 1 ท่าน รับผิดชอบ 2 กลุ่ม</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. นายทวีศักดิ์ สรรพเขตดา 2. นางสาวละออ โควาวินสารัช 3. นายประสาร โปรงธุระ 4. นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ 5. นายพิทักษ์ ฐานะภักดี 	<p>อภิปรายและแบ่งกลุ่มเป็น 10 กลุ่มฝึกปฏิบัติการบนแพลตฟอร์ม Museum Pool ในเรื่องดังต่อไปนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. สร้าง account ตนเองและทดลองใช้งานได้ 2. เพิ่มวัตถุจัดแสดงของตนเอง 1 ชิ้นด้วยข้อมูลหลัก <ul style="list-style-type: none"> - ทดลองใส่ข้อมูลเสริมให้กับวัตถุจัดแสดง 3. ทดลองสร้าง QR ของวัตถุจัดแสดง <ul style="list-style-type: none"> - ทดลองใช้งาน QR ผ่าน Web App - ทดลองใช้งาน QR ผ่าน Native App - ทดลองสร้าง NFC และใช้งาน 4. ทดลองแก้ไขข้อมูลพิพิธภัณฑ์ของตนเอง (ถ้าใช้งานร่วมกันหลายคน ทดลอง save แค่คนเดียว) 5. ทดลองเช็คจำนวนอ่านวัตถุจัดแสดงของตนเอง <ul style="list-style-type: none"> - ทดลองจำนวนช่วงเวลาข้อมูลที่ต้องการดู - ทดลอง export ข้อมูลเป็น pdf - ทดลองดูข้อมูลสถิติอื่น ๆ 6. สร้างแผนผังอย่างง่ายด้วย Power Point <ul style="list-style-type: none"> - นำเข้าแผนผัง - ย้ายวัตถุในแผนผัง - เพิ่มวัตถุในแผนผัง - ลบวัตถุในแผนผัง (โดยทีมวิจัยจะกำหนด site ทดลองไว้ให้) <p>วิทยากรอภิปรายและฝึกปฏิบัติการประจำกลุ่ม วิทยากร 1 ท่าน รับผิดชอบ 2 กลุ่ม</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. นายทวีศักดิ์ สรรพเขตดา 2. นางสาวละออ โควาวินสารัช 3. นายประสาร โปรงธุระ 4. นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ 5. นายพิทักษ์ ฐานะภักดี

หมายเหตุ : พักรับประทานอาหารกลางวันเวลา 12.00 – 13.00 น.

พักรับประทานอาหารว่างเวลา 10.30 - 10.45 น. และ 14.30 – 14.45 น.

บทที่ 3

ผลการดำเนินโครงการ

ผลการประเมินโครงการ

การสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อการเข้าร่วมโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ผู้รับผิดชอบโครงการได้เสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลออกเป็น 2 ส่วน โดยเรียงลำดับ ดังนี้

ส่วนที่ 1 วิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ส่วนที่ 2 วิเคราะห์จำนวนและความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถาม

ผลการประเมินจากแบบประเมินความพึงพอใจ

ส่วนที่ 1 วิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม



ภาพที่ 3.1 ร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถามโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) จำแนกตามเพศ

จากภาพที่ 3.1 จำนวนและร้อยละของผู้ตอบแบบสอบถามโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) จากผู้ตอบแบบสอบถามความพึงพอใจทั้งหมดจำนวน 32 คน ส่วนใหญ่เป็น เพศหญิง จำนวน 24 คน คิดเป็นร้อยละ 75 เพศชาย จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 25

ส่วนที่ 2 วิเคราะห์จำนวนและความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตารางที่ 3.1 จำนวนผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามตำแหน่ง

ที่	ตำแหน่ง	จำนวน
1. บุคลากรภายในมหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์		
1.1	ผู้ช่วยคณบดี	1
1.1	อาจารย์	18
1.2	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป	1
1.3	เจ้าหน้าที่วิจัย	1
2. บุคลากรภายนอก		
2.1	เจ้าหน้าที่ปฏิบัติการ	2
2.2	นักวิชาการเกษตร	1
2.3	นิติกรชำนาญการ	1
2.4	หัวหน้าสำนักปลัด	1
2.5	นักประชาสัมพันธ์ชำนาญการ	1
2.6	นักวิเคราะห์นโยบายและแผน	1
2.7	ผู้อำนวยการสวัสดิการสังคม	1
2.8	เจ้าหน้าที่โรงแรม	1
2.9	ผู้ช่วยเจ้าพนักงานธุรการ	1
2.10	นักพัฒนาชุมชนปฏิบัติการ	1
	รวมทั้งสิ้น	32

ตารางที่ 3.2 จำนวนผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามหน่วยงาน

ที่	ระดับชั้น	จำนวน
1	มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์	27
2	องค์การบริหารส่วนตำบลเสม็ดใต้	4
3	โรงแรมบ้านนายถึก	1
	รวมทั้งสิ้น	32

ตารางที่ 3.3 วิเคราะห์ความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามจำแนกตามด้านประเมิน

ข้อที่	ด้าน/ประเด็น	ค่าเฉลี่ย	ระดับ	อันดับที่
ด้านขั้นตอนและกระบวนการจัดโครงการ				
1	กิจกรรมสอดคล้องกับความต้องการและวัตถุประสงค์ของโครงการ	4.66	ดีมาก	3
2	ระยะเวลาในการดำเนินโครงการมีความเหมาะสม	4.63	ดีมาก	4
3	ความพร้อมของอุปกรณ์วัสดุที่สนับสนุน	4.72	ดีมาก	1
4	สถานที่จัดโครงการมีความเหมาะสม	4.69	ดีมาก	2
สรุปค่าเฉลี่ยความพึงพอใจด้านขั้นตอนและกระบวนการจัดโครงการ		4.68	ดีมาก	
ด้านเนื้อหา				
5	ความรู้ในเนื้อหาของวิทยากร	4.69	ดีมาก	1
6	การจัดลำดับเนื้อหาการบรรยายของวิทยากรมีความน่าสนใจ เข้าใจง่าย	4.41	ดี	4
7	การนำเสนอสื่อมีความสอดคล้องกับเนื้อหา	4.53	ดี	2
8	ความน่าสนใจในการดำเนินกิจกรรม	4.47	ดี	3
สรุปค่าเฉลี่ยความพึงพอใจด้านเนื้อหา		4.53	ดี	
ด้านวิทยากร				
9	มีความชัดเจนในการตอบข้อซักถาม ให้คำแนะนำการเปิดโอกาสให้ซักถามหรือมีส่วนร่วมแสดงความคิดเห็น	4.44	ดี	2
10	สิ่งที่ท่านได้รับจากการอบรมโครงการครั้งนี้ตรงตามความคาดหวังของท่านเป็นประโยชน์และสามารถนำไปใช้ได้จริง	4.47	ดี	1
สรุปค่าเฉลี่ยความพึงพอใจด้านความรู้ความเข้าใจที่ได้รับจากการเข้าร่วมโครงการ		4.46	ดี	
สรุปค่าเฉลี่ยความพึงพอใจโดยภาพรวม		4.56	ดี	

จากตารางที่ 3.3 พบว่าความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ พัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูล พิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) จัดโดยสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์ โดยมีผู้ตอบแบบสอบถามความพึงพอใจ จำนวน 32 คน ความพึงพอใจในการเข้าร่วมโครงการครั้งนี้ อยู่ในระดับดี ค่าเฉลี่ย 4.56

จากแบบสอบถามความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการทั้งหมด 10 ข้อ แยกเป็นประเด็นคำถาม 3 ด้าน ได้แก่ **ด้านที่ 1 ด้านขั้นตอนและกระบวนการจัดโครงการ ประกอบด้วย 4 ข้อ** พบว่าหัวข้อที่มีค่าเฉลี่ย **ลำดับที่หนึ่ง** คือ ความพร้อมของอุปกรณ์โสตทัศนูปกรณ์ (ค่าเฉลี่ย 4.72) **ลำดับที่สอง** คือ สถานที่จัดโครงการมีความเหมาะสม (ค่าเฉลี่ย 4.69) **ลำดับที่สาม** คือ กิจกรรมสอดคล้องกับความต้องการและวัตถุประสงค์ของโครงการ (ค่าเฉลี่ย 4.66) **ลำดับที่สี่** คือ ระยะเวลาในการดำเนินโครงการมีความเหมาะสม (ค่าเฉลี่ย 4.63) **ด้านที่ 2 ด้านวิทยากร ประกอบด้วย 4 ข้อ ลำดับที่หนึ่ง** คือ ความรอบรู้ในเนื้อหาของวิทยากร (ค่าเฉลี่ย 4.69) **ลำดับที่สอง** คือ การนำเสนอสื่อมีความสอดคล้องกับเนื้อหา (ค่าเฉลี่ย 4.53) **ลำดับที่สาม** คือ ความน่าสนใจในการดำเนินกิจกรรม (ค่าเฉลี่ย 4.47) **ลำดับที่สี่** คือ การจัดลำดับเนื้อหาการบรรยายของวิทยากรมีความน่าสนใจ เข้าใจง่าย (ค่าเฉลี่ย 4.41) และ**ด้านที่ 3 ด้านการมีส่วนร่วมของผู้เข้าร่วมโครงการ** พบว่าหัวข้อที่มีค่าเฉลี่ย **ลำดับที่หนึ่ง** คือ สิ่งที่ท่านได้รับจากการอบรมโครงการครั้งนี้ตรงตามความคาดหวังของท่านเป็นประโยชน์และสามารถนำไปใช้ได้จริง (ค่าเฉลี่ย 4.47) **ลำดับที่สอง** คือ มีความชัดเจนในการตอบข้อซักถาม ให้คำแนะนำการเปิดโอกาสให้ซักถามหรือมีส่วนร่วมแสดงความคิดเห็น (ค่าเฉลี่ย 4.44)

บทที่ 4

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

สรุปผล

โครงการ “ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่องการใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) จากงบประมาณแผ่นดินแผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างพลังทางสังคม กิจกรรมชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21 (ย.1) รวมเป็นเงิน 38,324.00 (สามหมื่นแปดพันสามร้อยยี่สิบสี่บาทถ้วน) มีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ผู้ประกอบการสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยวงานแสดงสินค้าเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้ พร้อมทั้งสามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้ และสามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพเพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเอง เป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูลวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่นสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น

ตารางที่ 4.1 แสดงผลการดำเนินโครงการ

ตัวชี้วัด	หน่วยนับ	แผน	ผล
เชิงปริมาณ :			
- จำนวนคนเข้าร่วมโครงการ	คน	120	100
เชิงคุณภาพ :			
- ความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถามโดยภาพรวม	ระดับ	3.50	4.56

ข้อเสนอแนะ

-

ภาคผนวก

- ก. หนังสือขออนุมัติโครงการ
- ข. คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงานโครงการ
- ค. รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ
- ง. ตัวอย่างแบบประเมินความพึงพอใจโครงการ
- จ. ภาพการดำเนินการโครงการ

ก. หนังสือขออนุมัติโครงการ



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

ที่ ๑๖.๑๖๒๓.๐๔/๑๖๕

วันที่ ๒ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗

เรื่อง ขออนุมัติและดำเนินโครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๑
กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว"
เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool)

เรียน ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

จากนโยบายประเทศในการพัฒนาประเทศตามเป้าหมายยุทธศาสตร์ชาติ ๑๐ ปี และนำพาประเทศไทย Thailand ๔.๐ ในการส่งเสริมให้มีการนำองค์ความรู้จากผลงานวิจัยไปสู่การใช้ประโยชน์ทั้งในเชิงนโยบาย เชิงชุมชน สังคม เศรษฐกิจ และความมั่นคง สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำชนนครินทร์ เห็นประโยชน์ในการนำเทคโนโลยีหรือองค์ความรู้ที่นักวิจัยได้พัฒนามาถ่ายทอดสู่การใช้ประโยชน์จริง จึงได้จัด โครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๑ กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) โดยมีความปรารถนาให้แพลตฟอร์ม Museum Pool เข้ามาช่วยให้ชุมชนในท้องถิ่นของจังหวัดจะเชิงเทรามีช่องทางในการนำเสนอผลิตภัณฑ์ รวมถึงสามารถแนะนำแหล่งท่องเที่ยวในชุมชนให้กับนักท่องเที่ยวผ่านแพลตฟอร์ม Museum Pool นำไปสู่การเพิ่มรายได้ให้กับชุมชนอย่างยั่งยืน

ในการนี้ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศกำหนดให้การดำเนินโครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๑ กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ในวันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗ ณ ห้องโศกอนันต์ โดยใช้งบประมาณแผ่นดิน แผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างพลังทางสังคม กิจกรรม ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๑ (ย.๑) รหัสกิจกรรม ๑๐๕๖๐๓๐๗๐๓๔๔ จำนวนเงิน ๔๔,๗๐๐.๐๐ บาท (สี่หมื่นสี่พันเจ็ดร้อยบาทถ้วน)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

(นางสาสนี บุญนาค)

ปฏิบัติหน้าที่หัวหน้าสำนักงานผู้อำนวยการ

นายอภิสิทธิ์ วัฒนศิริ

๒๖/๒๕๖๗

(นางสาสนี บุญนาค)

๒ ก.พ. ๖๗



โครงการ "ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๓"
กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว"
เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool)

หลักการและเหตุผล

ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) เป็นระบบที่พัฒนาจากนักวิจัยศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

Museum Pool เป็นระบบบริหารจัดการเนื้อหาเข้าชมพิพิธภัณฑ์ที่สะดวกทั้งภัณฑารักษ์และผู้เยี่ยมชม โดยภัณฑารักษ์สามารถสร้างเนื้อหาเข้าชมได้ด้วยตนเอง ส่วนผู้เยี่ยมชมนั้นเพียงดาวน์โหลด Application ครึ่งเดียว ก็สามารถใช้ได้กับทุกพิพิธภัณฑ์ในเครือข่าย Museum Pool ถูกออกแบบมาให้ใช้งานง่าย เพียงเปิดแอปและสแกนบาร์โค้ดบนชิ้นงาน ก็สามารถรับฟังข้อมูลภาพและเสียงได้ทันที ทำให้เด็กและเยาวชนไทยเรียนรู้ประวัติศาสตร์ได้อย่างสนุกสนาน อีกทั้งยังรองรับการใช้งานได้หลายภาษา ทำให้นักท่องเที่ยวชาวต่างชาติเข้าใจวัฒนธรรมไทยได้มากขึ้น นอกจากนี้ยังสามารถประยุกต์ใช้ได้หลากหลาย เช่น ในงานแสดงสินค้า นิทรรศการหมุนเวียน โบราณสถาน แหล่งความรู้ในชุมชน หรือจุดท่องเที่ยว เป็นต้น

จากนโยบายประเทศไทยในการพัฒนาประเทศตามเป้าหมายยุทธศาสตร์ชาติ ๓๐ ปี และนำพาประเทศไทย Thailand ๔.๐ ในการส่งเสริมให้มีการนำองค์ความรู้จากผลงานวิจัยไปสู่การใช้ประโยชน์ทั้งในเชิงนโยบาย เชิงชุมชน สังคม เศรษฐกิจ และความมั่นคง สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี เห็นประโยชน์ในการนำเทคโนโลยีหรือองค์ความรู้ที่นักวิจัยไทยได้พัฒนาภายใต้ยุทธศาสตร์การใช้ประโยชน์จริง จึงได้จัดโครงการ "ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๓" กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) เพื่อปรารถนาให้ Museum Pool เข้ามาช่วยให้ชุมชนในท้องถิ่นของจังหวัดฉะเชิงเทรา มีใช้เป็นช่องทางในการนำเสนอผลิตภัณฑ์ รวมถึงสามารถแนะนำแหล่งท่องเที่ยวในชุมชนให้กับนักท่องเที่ยวกว้างขวางผ่านแพลตฟอร์ม Museum Pool นำไปสู่การเพิ่มรายได้ให้กับชุมชนอย่างยั่งยืน

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้ผู้ประกอบการสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยว งานแสดงสินค้า เข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
๒. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
๓. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมสามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพ เพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเองเป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูลวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่น ยังคงสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากยิ่งขึ้น

กลุ่มเป้าหมาย

รวมทั้งสิ้น จำนวน ๑๒๐ คน

๑. กลุ่มอุตสาหกรรมท่องเที่ยวและบริการ จำนวน ๑๑๐ คน

๑.๑ ผู้ประกอบการการท่องเที่ยว ร้านอาหาร โรงแรมหรือที่พัก มีศักยภาพ ผู้รับผิดชอบแหล่งท่องเที่ยว บุคลากรภาครัฐเกี่ยวกับการท่องเที่ยว

๑.๒ ผู้เข้ารับการอบรมโครงการ Happy Model, โครงการพัฒนาคุณภาพชีวิตและยกระดับเศรษฐกิจฐานราก • กลุ่ม YEC, ผู้เข้ารับการอบรมโครงการภาษาอังกฤษสำหรับชุมชน และ ผู้เข้ารับการอบรมโครงการ Soft Power

๑.๓ บุคลากรของสำนักงานการท่องเที่ยวและกีฬา จังหวัดฉะเชิงเทรา

๑.๔ อาจารย์ และบุคลากรของมหาวิทยาลัยที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมผู้ประกอบการท่องเที่ยว

๒. ทีมวิทยากรและบุคลากรสำนักวิทยบริการฯ (ดำเนินงาน) ๑๐ คน

ระยะเวลาในการดำเนินโครงการและสถานที่

ในวันพุธที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓ (จำนวน ๓ วัน)

ณ ห้องโฆคอนันต์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์

ขั้นตอนและระยะเวลา

วงจรการควบคุมคุณภาพ	กิจกรรม	ระยะเวลา (พ.ศ. ๒๕๖๓)		
		มกราคม	กุมภาพันธ์	มีนาคม
P	<ul style="list-style-type: none">- ประชุมเตรียมการ- แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน- ประชุมคณะกรรมการ- ประสานงานด้านเอกสาร- ประสานงานวิทยากร	✓		
D	<ul style="list-style-type: none">- ดำเนินงานโครงการ "ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๑" กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool)		✓	
C	<ul style="list-style-type: none">- ประเมินผล และสรุปผลการดำเนินโครงการ "ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๑" กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว" เรื่อง การใช้			✓

วงจรรควบคุม คุณภาพ	กิจกรรม	ระยะเวลา (พ.ศ. ๒๕๖๗)		
		มกราคม	กุมภาพันธ์	มีนาคม
	งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบ เครือข่าย (Museum Pool)			
A	- รวบรวมสรุปผลการดำเนินงานตาม โครงการฯ เพื่อจัดทำแนวปฏิบัติงานที่ดี ตามประเด็นความรู้และเผยแพร่			✓

งบประมาณ

งบประมาณแผ่นดิน แผนงานยุทธศาสตร์เสริมสร้างพลังทางสังคม กิจกรรม ชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ ๒๓ (ย.๑) รหัสกิจกรรม ๑๐๔๖๐๑๐๓๐๑๔๔ รวมเป็นเงิน ๔๔,๗๐๐.๐๐ (สี่หมื่นสี่พันเจ็ดร้อยบาทถ้วน) โดยถ้วนเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ มีรายละเอียดดังนี้

ที่	รายการ	จำนวนเงิน (บาท)
๑	ค่าตอบแทนวิทยากรอภิปราย (จำนวน ๕ คนๆละ ๖ ชม. ๖๐๐ บาท)	๓,๐๐๐.๐๐
๒	ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม (จำนวน ๑๒๐ คน ๆ ละ ๒ มีอๆละ ๓๐ บาท)	๗,๒๐๐.๐๐
๓	ค่าอาหารกลางวัน (จำนวน ๑๒๐ คนๆละ ๑๕๐ บาท)	๑๘,๐๐๐.๐๐
๔	ค่าที่พักวิทยากร (จำนวน ๒ ห้อง ๆละ ๑ คืน ๆ ละ ๓๕๐ บาท)	๓,๕๐๐.๐๐
รวมเป็นเงิน (สี่หมื่นสี่พันเจ็ดร้อยบาทถ้วน)		๔๔,๗๐๐.๐๐

วิทยากร

- นายทวีศักดิ์ สรรเพชคา นักวิจัยศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC)
- นางสาวละออ ไคววาสารัช นักวิจัยศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC)
- นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ นักวิชาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชชนนครินทร์
- นายประสาร์ โปร่งสุระ นักวิชาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชชนนครินทร์
- นายพิทักษ์ ฐานะภักดิ์ นักวิชาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชชนนครินทร์

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ผู้ประกอบการสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ทางการท่องเที่ยว งานแสดงสินค้า เข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
- ผู้เข้าร่วมการอบรมสามารถเข้าชมพิพิธภัณฑ์แบบระบบเครือข่าย (Museum Pool) ได้
- ผู้เข้าร่วมการอบรมสามารถใช้แพลตฟอร์มเพื่อการจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพ เพื่อให้ชุมชนหรือหน่วยงานสามารถจัดเก็บข้อมูลได้ด้วยตัวเองเป็นส่วนหนึ่งในการช่วยอนุรักษ์ให้ข้อมูลวัฒนธรรมและความหลากหลายทางชีวภาพท้องถิ่น ยังคงสามารถคงอยู่ได้อย่างยั่งยืนและเข้าถึงได้รวดเร็วมากขึ้น

อุปกรณ์ที่ใช้ประกอบการอบรม

- Notebook ที่เชื่อมต่อพอร์ตแลน ได้จำนวน ๓๐ เครื่อง
- Wifi ที่ไม่ใช้ของมหาวิทยาลัย (ต่อ Router/Access point เพื่อกระจายสัญญาณ)

๓. โปรดเตรียมตัวอย่างข้อมูล (content) นำชมของพิพิธภัณฑ์/ศูนย์การเรียนรู้ เช่น ภาพถ่าย วีดีโอ (mp๔) ไฟล์เสียง พร้อมเนื้อหาประกอบ เพื่อนำเข้าสู่ระบบคอนทนต์การฝึกอบรม

การประเมินผล

๑. การประเมินผลการดำเนินงานตามวัตถุประสงค์ ตัวชี้วัดและค่าเป้าหมายของโครงการ
๒. ประเมินความพึงพอใจจากแบบสอบถาม

ผู้รับผิดชอบโครงการ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สายฝน เสกขุณฑล ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ



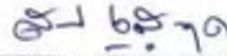
(นางสาสินี นุญนาค)

ผู้ปฏิบัติหน้าที่หัวหน้าสำนักงานผู้อำนวยการ
ผู้เสนอโครงการ



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. กัญญา ทออยศรี)

รองผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยี
ผู้ตรวจโครงการ



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สายฝน เสกขุณฑล)

ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
ผู้อนุมัติโครงการ

ข. คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงานโครงการ



คำสั่งสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

ที่ ๐๐๒/๒๕๖๗

เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงานโครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคม
ศตวรรษที่ ๒๑ กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ “การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ
ท่องเที่ยว” เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool)

จากนโยบายประเทศในการพัฒนาประเทศตามเป้าหมายยุทธศาสตร์ชาติ ๓๐ ปี และนำพา
ประเทศไทย Thailand ๔.๐ ในการส่งเสริมให้มีการนำองค์ความรู้จากผลการวิจัยไปสู่การใช้ประโยชน์ทั้งใน
เชิงนโยบาย เชิงชุมชน สังคม เศรษฐกิจ และความมั่นคง สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์ เห็นประโยชน์ในการนำเทคโนโลยีหรือองค์ความรู้ที่นักวิจัยได้พัฒนา
มาถ่ายทอดสู่การใช้ประโยชน์จริง จึงได้จัด โครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคม
ศตวรรษที่ ๒๑ กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ “การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการ
ท่องเที่ยว” เรื่อง การใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ขึ้นในวันพุธที่
๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗ ณ ห้องโศกอนันต์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๔๑ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยราชภัฏ พ.ศ.๒๕๔๗
จึงแต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินโครงการโครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่
๒๑ กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ “การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว” เรื่อง การใ
งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (Museum Pool) ประกอบด้วย

๑. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายอำนวยการ ประกอบด้วย

- | | |
|--|---------------------|
| ๑.๑ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สายฝน เสกขุนทด | ประธานกรรมการ |
| ๑.๒ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กฤษฏา พลอยศรี | กรรมการ |
| ๑.๓ อาจารย์สิทธิศักดิ์ อรรถนันทน์ | กรรมการ |
| ๑.๔ นางสาวลิณี บุญนาค | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ให้คำปรึกษา สนับสนุนการจัดโครงการฯ อำนวยความสะดวกในการดำเนินงาน
ให้เป็นไปด้วยความเรียบร้อย และมีประสิทธิภาพตามวัตถุประสงค์

๒. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายรับลงทะเบียน และพิธีการ ประกอบด้วย

- | | |
|-----------------------------------|---------------------|
| ๒.๑ อาจารย์สิทธิศักดิ์ อรรถนันทน์ | ประธานกรรมการ |
| ๒.๒ นางสาวจินจิรา ยุทธหาญ | กรรมการ |
| ๒.๓ นางสาวณิฏานันท์ บัณฑิตเจริญ | กรรมการ |
| ๒.๔ นางหิศนีย์ กระโจม | กรรมการ |
| ๒.๕ นางสาวสมพร มานะวะ | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ดำเนินการจัดเตรียมเอกสารรับลงทะเบียน บันทึกเป็นเอกสารเพื่อใช้ดำเนินการตาม
ระเบียบกระทรวงการคลัง ว่าด้วยค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม การจัดงานฯ และดำเนินการด้านพิธีการ จนเสร็จสิ้น
โครงการฯ

๓. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายประชาสัมพันธ์ ประกอบด้วย

- | | |
|-------------------------------|---------------------|
| ๓.๑ ผศ.ดร.กฤษฎา พลอยศรี | ประธานกรรมการ |
| ๓.๒ นางสาวสมพร มานะวะ | กรรมการ |
| ๓.๓ นายพรศักดิ์ เวชเจริญ | กรรมการ |
| ๓.๔ นางสาวชนิดลลิตี โพธิ์เงิน | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ดำเนินการด้านการประชาสัมพันธ์โครงการบนสื่อออนไลน์ และบันทึกข้อความเชิญเข้าร่วมโครงการ

๔. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายอาหารว่าง และเครื่องดื่ม ประกอบด้วย

- | | |
|-------------------------|---------------------|
| ๔.๑ นางสาวลลิตี บุญนาค | ประธานกรรมการ |
| ๔.๒ นางจรรยาพร แก้วเข้ม | กรรมการ |
| ๔.๓ นางอรรณณ สงวนทรัพย์ | กรรมการ |
| ๔.๔ นางสาวพิไลพร วงษา | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ดำเนินการด้านอาหารว่าง และเครื่องดื่ม สำหรับวิทยากรและผู้ร่วมอบรม

๕. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายประเมินโครงการ

- | | |
|---------------------------|---------------------|
| ๕.๑ นางสาวลลิตี บุญนาค | ประธานกรรมการ |
| ๕.๒ นางสาวสมพร มานะวะ | กรรมการ |
| ๕.๓ นางสาวจันทิรา ยุทธหาญ | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ดำเนินงานด้วยการประเมินโครงการฯ สรุปผลการดำเนินงานเป็นรูปเล่ม และไฟล์เอกสาร

๖. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายการเงิน ประกอบด้วย

- | | |
|---------------------------------|---------------------|
| ๖.๑ นางสาวลลิตี บุญนาค | ประธานกรรมการ |
| ๖.๒ นางสาวสมพร มานะวะ | กรรมการ |
| ๖.๓ นางสาวนิญาน์ภัสส์ บัตรเจริญ | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ดำเนินงานด้านการเงิน การยืมเงินทดรองจ่าย ดำเนินการเบิก-จ่ายค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นจากการดำเนินโครงการตามระเบียบกระทรวงการคลัง ว่าด้วยค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม การจัดงานฯ

๗. คณะกรรมการดำเนินงานฝ่ายไอศหัทศบุปรณ์ และจัดห้องอบรมเชิงปฏิบัติการ

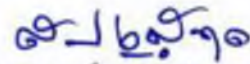
- | | |
|-------------------------------------|---------------------|
| ๗.๑ นายบุญญา วาสิ | ประธานกรรมการ |
| ๗.๒ ว่าที่ ร.ต.นพตล เวศวงศ์ชาติพิทย | กรรมการ |
| ๗.๓ นายใหม่ เดชอุดม | กรรมการ |
| ๗.๔ นายประสาร ไปร้งธุระ | กรรมการ |
| ๗.๕ นายพิทักษ์ ฐานะภักดี | กรรมการ |
| ๗.๖ นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ | กรรมการ |
| ๗.๗ นานอนนท์ ทริการบัญชาช | กรรมการและเลขานุการ |

มีหน้าที่ ดำเนินการสนับสนุนด้านไอศหัทศบุปรณ์ ติดตั้งคอมพิวเตอร์จำนวน ๑๐ เครื่องตามกลุ่ม ๑๐ กลุ่ม และติดตั้ง Router กำหนด Grop Lan โดยไม่ผ่าน Authen

/ ทั้งนี้ ...

ทั้งนี้ ให้คณะกรรมการที่ได้รับแต่งตั้งปฏิบัติหน้าที่ ที่ได้รับมอบหมายอย่างเต็ม
ความสามารถ เพื่อให้การจัดโครงการฯ สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี และบรรลุตามวัตถุประสงค์ของโครงการ

สั่ง ณ วันที่ ๗ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๗



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สายฝน เสกขุนทด)
ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

ค. รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ

โครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21
 กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการ "การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว"
 เรื่อง การใช้ระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์บนเครือข่าย (Museum Pool)
 ในวันที่ 28 กุมภาพันธ์ 2567
 ณ ห้องโฆคอนันต์ มหาวิทยาลัยราชภัฏวราชนครินทร์

ลำดับ	ชื่อ-สกุล	ตำแหน่ง	หน่วยงาน	ลงทะเบียน	
				08.30 - 12.00 น.	13.00-16.30 น.
1	นอครพีต มาระโกษฐ์	คณาบดี	คณะวิทยาการศึกษาศาสตร์		
2	ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุพรรณิรัตน์ วงศ์สุลิตกุล	อาจารย์ประจำ	คณะวิทยาการศึกษาศาสตร์		
3	นางสาวนงนุช อัญชลี	นักวิชาการงานศิลป์	ศูนย์ศิลปะ วัฒนธรรมและท้องถิ่น		
4	นางโอบิน ชัยภวณ	รองผู้อำนวยการ	ศูนย์ศิลปะ วัฒนธรรมและท้องถิ่น		
5	นางสาววีรวิ เจริญสุข	คณาบดี	โครงการพัฒนาศูนย์พัฒนาศักยภาพชีวิตและ การสนับสนุนเศรษฐกิจฐานราก - กลุ่ม YEC		
6	นางสิริอุษา รักจันทร์	นักวิชาการงานศิลป์	ศูนย์ศิลปะ วัฒนธรรมและท้องถิ่น		
7	นางอภวิวัฒน์ วงศ์มรัตน์	อาจารย์	สถาบันเศรษฐกิจพอเพียง		
8	นางสาวสุวิภา ชูณรงค์	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป	ผู้เข้าร่วมโครงการ Happy Mode		
9	นายฤกษ์ วิเศษฐิติน	นักวิชาการงานศิลป์และ แผนปฏิบัติการ	สำนักบริการท่องเที่ยวและ กีฬาจังหวัดฉะเชิงเทรา		
10	นางสาวอรุณพร มาราช	นักวิชาการเกษตร	ผู้เข้าร่วมโครงการ Happy Mode		
11	นายสุภาพงษ์ ชื่นแก้ว	อาจารย์	คณะมนุษยศาสตร์และ สังคมศาสตร์		
12	นางสาวโรจนาพร วงษ์โสพนนากุล	นักพัฒนาศาสตร์	คณะวิทยาการศึกษาศาสตร์		
13	นายพิชญ์ ธรรมเสถียรกุล	อาจารย์	คณะมนุษยศาสตร์		
14	นางสาวณัฐกานต์ ชื่นชื่นแก้ว	อาจารย์	คณะมนุษยศาสตร์		
15	นายพลตา รามทรัพย์	อาจารย์	คณะมนุษยศาสตร์		
16	นางอศนีย์รัตน์ ทองแก้ว	อาจารย์	โครงการพัฒนาศูนย์พัฒนาศักยภาพชีวิตและ การสนับสนุนเศรษฐกิจฐานราก - กลุ่ม YEC		
17	นางสาววิมลพร คุณาพงษ์มีดี	อาจารย์	คณะวิทยาศาสตร์		
18	นางสุชา แก้ว	ผู้ประกอบการ	รับอาหาร		
19	นางสาวพรทิพย์ ช่างทอง	อาจารย์	คณะศึกษาศาสตร์		
20	นายฤกษ์และ ศิริเมธิตา	ประธานกลุ่มวิสาหกิจ	กลุ่มวิสาหกิจชุมชนชุมชนคน รักวิถีชีวิต		

จำนวน 14 คน

(น.ก. ศิริเมธิตา) (น.ก. พรทิพย์)

DM
(11.11.2011)

22 23 24

№	11.11.2011	12.11.2011	13.11.2011	14.11.2011	15.11.2011
22					
21					
20					
19					
18					
17					
16					
15					
14					
13					
12					
11					
10					
9					
8					
7					
6					
5					
4					
3					
2					
1					
	12:00 - 13:00 ч.	08:30 - 12:00 ч.	13:00 - 16:30 ч.		

ลำดับ	ชื่อ-สกุล	ตำแหน่ง	หน่วยงาน	สอน	
				08.30 - 12.00 น.	13.00-16.30 น.
48	นางสาววราณี วาจิณ	นักวิชาการศึกษา	ศูนย์เทคโนโลยีการศึกษาและ ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ สำนักงาน		
49	นายวิวัฒน์ สารพสุธา	วิทยากร	ศูนย์เทคโนโลยีการศึกษาและ ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ NECTEC	มฟค	มฟค
48	นางสาวระนอง ไชวโรจโรจ	วิทยากร	.	A:06	A:0U
49	นายณัฐวิทย์ สิง	วิทยากร	.	6306	6306
50	นางสาวอรอนงค์ อภิระสิทธิ์	วิทยากร	.	namhi	namhi
51	นางสาวณิชากร อรรถสิทธิ์	วิทยากร	.	TK	TK
52	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐพร นฤกุลนาค	ผู้ช่วยคณบดี	ผู้อำนวยการบริหาร	5-16 Sep	5-16 Sep
53	นายอภิวัฒน์ อรรถนาค	รองผู้อำนวยการ	.	5-16 Sep	5-16 Sep
54	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ณัฐพร นฤกุลนาค	รองผู้อำนวยการ	.		
55	นางภาณีณี บุญนาค	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป ช่างเทคนิค	.		
56	นายบุญญา วาจิ	นักวิชาการศึกษา	.	Ch	Ch
57	นาย ร.ล. นพดล เวชชาชีวะ	นักวิชาการศึกษา	.	Ch	Ch
58	นางสาววิมลศิริ โฉมใจ	นักวิชาการศึกษา	.	W	W
59	นางสาววิไลพร อภ	นักวิชาการศึกษา	.	vilaw	vilaw
60	นายพรศักดิ์ เวชโชติ	นักวิชาการศึกษา	.	W	W
61	นายธนพงศ์ ศรีการัญญา	นักวิชาการศึกษา	.	com	com
62	นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ	นักวิชาการศึกษา	.		
63	นายประจักษ์ ไชยสุระ	นักวิชาการศึกษา	.	pr.03	pr.03
64	นายพิทักษ์ สุวรรณศิริ	นักวิชาการศึกษา	.	25	25
65	นางสาวกมลพร นามะระ	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป	.	Pr	Pr
66	นางสาววันจิรา อุดมพายุ	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป	.	pr.07	pr.07
67	นางสาวณิชากร อภิระสิทธิ์	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป	.	namhi	namhi
68	นางสาวประวีระพร ชินรัมย์	เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป	.	pr	pr
69	นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ	บรรณารักษ์	.	pr	pr
70	นายประจักษ์ ไชยสุระ	ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุด	.	pr	pr
71	นายภาณุ อดิษฐ์ วัฒนสุภา	บรรณารักษ์	.		
72	นางสาววราณี วาจิณ	นักวิชาการศึกษา	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr
73	นางสาวอรอนงค์ อภิระสิทธิ์	วิทยากร	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr
74	นายวิวัฒน์ สารพสุธา	วิทยากร	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr
75	นายประจักษ์ ไชยสุระ	นักวิชาการศึกษา	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr
76	นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ	นักวิชาการศึกษา	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr
77	นายประจักษ์ ไชยสุระ	นักวิชาการศึกษา	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr
78	นายสันติชัย วงษ์สุวรรณ	นักวิชาการศึกษา	ศูนย์พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์	pr	pr

จำนวน 30 คน

EW
(อ.ร. สมปภัฏ ทรัพย์)

№-№	№-№	အမည်	အမျိုးအမည်	အချိန်	
				၀၆.၃၀ - ၁၂.၀၀ န.	၁၃.၀၀-၁၆.၃၀ န.
79	၇၉	အုတ်	အုတ်	✓	✓
80	၈၀	အုတ်	အုတ်	✓	✓
81	၈၁	အုတ်	အုတ်	✓	✓
82	၈၂	အုတ်	အုတ်	✓	✓
83	၈၃	အုတ်	အုတ်	✓	✓
84	၈၄	အုတ်	အုတ်	✓	✓
85	၈၅	အုတ်	အုတ်	✓	✓
86	၈၆	အုတ်	အုတ်	✓	✓
87	၈၇	အုတ်	အုတ်	✓	✓
88	၈၈	အုတ်	အုတ်	✓	✓
89	၈၉	အုတ်	အုတ်	✓	✓
90	၉၀	အုတ်	အုတ်	✓	✓
91	၉၁	အုတ်	အုတ်	✓	✓
92	၉၂	အုတ်	အုတ်	✓	✓
93	၉၃	အုတ်	အုတ်	✓	✓
94	၉၄	အုတ်	အုတ်	✓	✓
95	၉၅	အုတ်	အုတ်	✓	✓
96	၉၆	အုတ်	အုတ်	✓	✓
97	၉၇	အုတ်	အုတ်	✓	✓
98	၉၈	အုတ်	အုတ်	✓	✓
99	၉၉	အုတ်	အုတ်	✓	✓
100	၁၀၀	အုတ်	အုတ်	✓	✓
101	၁၀၁	အုတ်	အုတ်	✓	✓
102	၁၀၂	အုတ်	အုတ်	✓	✓
103	၁၀၃	အုတ်	အုတ်	✓	✓
104	၁၀၄	အုတ်	အုတ်	✓	✓
105	၁၀၅	အုတ်	အုတ်	✓	✓
106	၁၀၆	အုတ်	အုတ်	✓	✓
107	၁၀၇	အုတ်	အုတ်	✓	✓
108	၁၀၈	အုတ်	အုတ်	✓	✓
109	၁၀၉	အုတ်	အုတ်	✓	✓
110	၁၁၀	အုတ်	အုတ်	✓	✓
111	၁၁၁	အုတ်	အုတ်	✓	✓
112	၁၁၂	အုတ်	အုတ်	✓	✓

အရက် ၁၄ နှစ်
 အရက် ၁၀၀ နှစ်
 (အ.က. ဝန်ထုပ် ဝန်ထုတ်)

ง. ตัวอย่างแบบประเมินความพึงพอใจ

ส่วนที่ 1 จาก 2

แบบประเมินผลโครงการ “ชุมชนดิจิทัล (DIGITAL COMMUNITY) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21” กิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัลสำหรับผู้ประกอบการท่องเที่ยว เรื่องการใช้งานระบบจัดการข้อมูลพิพิธภัณฑ์แบบเครือข่าย (MUSEUM POOL) ในวันพุธที่ 28 กุมภาพันธ์ 2567 ณ ห้องโฆคอนันต์ มหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์

คำอธิบายแบบฟอร์ม

คำชี้แจง แบบสอบถาม : โปรดเลือกข้อความที่ตรงกับความคิดเห็นของท่าน
คำอธิบาย (ระบบหรือไม่ได้)

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ชาย

หญิง

ตำแหน่ง *

ข้อความคำตอบสั้นๆ

ส่วนที่ 2 จาก 2

ส่วนที่ 2 ความพึงพอใจต่อโครงการ



5 = มากที่สุดหรือดีมาก 4 = มากหรือดี 3 = ปานกลางหรือพอใช้ 2 = น้อยหรือต่ำกว่ามาตรฐาน 1 = น้อยที่สุดหรือต้องปรับปรุงแก้ไข

ด้านขั้นตอนและกระบวนการจัดโครงการ *

1. กิจกรรมสอดคล้องกับเป้าหมายและวัตถุประสงค์ของโครงการ

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

2. ระยะเวลาในการดำเนินโครงการมีความเหมาะสม *

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

3. ความพร้อมของอุปกรณ์โสตทัศนูปกรณ์ *

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

4. สถานที่จัดโครงการมีความเหมาะสม *

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ด้านบรรยากาศของวิทยากร *

5. ความรอบรู้ในเนื้อหาของวิทยากร

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

6. การจัดลำดับเนื้อหาการบรรยายของวิทยากรมีความน่าสนใจ เข้าใจง่าย *

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7. การนำเสนอสื่อมีความสอดคล้องกับเนื้อหา *

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

8. ความน่าสนใจในการดำเนินกิจกรรม

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ด้านความรู้ความเข้าใจที่ได้รับจากเข้าร่วมโครงการ

9. มีความชัดเจนในการตอบข้อซักถาม ให้คำแนะนำ การเปิดโอกาส ให้ซักถามหรือมีส่วนร่วมแสดงความ
ความคิดเห็น

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

10. สิ่งที่ท่านได้รับการอบรมโครงการครั้งนี้ ตรงตามความคาดหวังของท่านเป็นประโยชน์ และสามารถ
นำไปใช้ได้จริง

1	2	3	4	5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

ข้อเสนอแนะ

ข้อความคำตอบสั้นๆ

.....

จ. ภาพการดำเนินการโครงการ

